

Come si gioca a poker (Coupon: eqtsNWpuhC)

Updated: March 13,2023

A promotional banner for Green Spin Bet. The background is dark with a Christmas tree on the right, decorated with lights and ornaments. A cartoon Santa Claus with a white beard and red suit stands next to a red sack filled with colorful gifts. In the top left, the 'greenspin bet' logo is displayed in white and green, accompanied by a green leaf icon. The text 'GUARANTEED PRIZES FOR ALL!' is written in large, glowing green 3D letters. At the bottom, a green rounded button contains the text 'PLAY AND WIN!' in white.

greenspin
bet

**GUARANTEED
PRIZES
FOR ALL!**

PLAY AND WIN!

>>> Clicca Qui <<<

Come Giocare a Poker. wikiHow è una "wiki"; questo significa che molti dei nostri articoli sono il risultato della collaborazione di più autori. Per creare questo articolo, 69 persone, alcune in forma anonima, hanno collaborato apportando nel tempo delle modifiche per migliorarlo. Questo articolo è stato visualizzato 168 271 volte. Il poker è un gioco che si può imparare in giorni o anni, ma per padroneggiarlo serve tutta la vita. Esistono molte varianti, ciascuna con le proprie regole, ma la più nota è il Texas Hold'em. Le basi restano sempre le stesse: si tratta di un gioco di fortuna, strategia e che

richiede buone doti di osservazione. Ha delle componenti psicologiche, come saper interpretare il linguaggio del corpo dei giocatori al tavolo per capire quando passare, bluffare o smascherare il bluff di un avversario. Una volta comprese le regole di base, le mani e il gergo del gioco, puoi iniziare a concentrarti sulla strategia, in modo da diventare un maestro.

Parte 1 di 6: Come Iniziare. Ricorda che se due giocatori con la stessa combinazione si affrontano, la mano vincente è quella con le carte dal valore più alto. Se due mani sono identiche (i semi non hanno importanza), i giocatori pareggiano e il piatto viene diviso equamente tra i due. Puoi anche imporre un limite basso per tutti i giocatori, come 2 € o 5 € e limitarti a guardare quando hai finito le fiches. Fai attenzione al gioco, in modo da sapere quando è il tuo turno di parlare. Se sei distratto rallenti il gioco, manchi di rispetto agli altri giocatori e li fai irritare. [2] X Fonte di ricerca Vai alla fonte Di solito è accettabile fare due chiacchiere al tavolo verde, mentre provocare verbalmente gli avversari, rivelare le proprie carte e mentire riguardo alla propria mano sono generalmente considerati comportamenti scorretti. Se non stai giocando con amici, limitati a fare qualche commento o a scambiare poche parole. [3] X Fonte di ricerca Vai alla fonte Invece di fare slow rolling , cioè rivelare una mano vincente all'avversario dopo aver perso tempo, rispetta gli altri giocatori e mostra subito tutte le tue carte al termine della mano. [4] X Fonte di ricerca Vai alla fonte. Le carte che restano nel mazzo vengono messe coperte al centro del tavolo e distribuite ai giocatori partendo dalla prima. Dopo ogni mano, il bottone, che indica chi fa il mazziniere, passa al giocatore alla sinistra di chi ha distribuito le carte. Se il dealer è sempre la stessa persona, ad esempio come avviene nei casinò, solo il bottone viene passato da chi lo possiede al giocatore alla propria sinistra (quello che ha ricevuto le carte per primo nella mano precedente).

Parte 2 di 6: Giocare a Texas Hold'em. Impara i quattro giri di puntate del Texas Hold'em. Questa versione del poker è considerata la più nota (è molto diffusa in televisione e su internet). In ogni mano, i giocatori possono fare check (passare la parola a quello seguente), chiamare, rilanciare o foldare (lasciare). Il dealer distribuisce due carte a ciascun partecipante, poi scopre le carte comuni al centro del tavolo: inizia dal flop (3 carte), poi il turn (1 carta) e infine il river (1 carta). Dopo i quattro giri di puntate, i giocatori che non hanno lasciato la mano rivelano le proprie carte allo showdown . [5] X Fonte di ricerca Vai alla fonte. Dovresti quasi sempre rilanciare se la tua mano è una coppia di 10, di figure o di assi. Anche asso-re e asso-regina sono buone mani. Se ti viene distribuita una di queste combinazioni, punta prima del flop, in modo da aumentare il valore del piatto. Anche due carte consecutive dello stesso seme sono una buona mano; Se hai una coppia bassa, dovresti tentare la fortuna e chiamare. Non rilanciare, perché si tratta di una mano che non ha molto valore e che viene battuta spesso da coppie più alte.

Parte 3 di 6: Sviluppare la propria Strategia. Se dopo il flop hai una mano che non interagisce con le carte comuni, fai check e passa. Non continuare a puntare denaro con una combinazione che non può vincere. Se dopo il flop hai una buona mano, punta. In questo modo farai lasciare le mani più deboli e aumenterai il valore del piatto. Se la carta che ti serve non viene scoperta, puoi bluffare o passare. In alcuni casi, se sei un abile attore e hai fortuna, puoi vincere un'intera partita con una brutta mano. Esercitati e osserva altri giocatori per sviluppare reazioni rapide. Più giochi e osservi, più diventerai abile e veloce. Dato che tutte le partite di poker sono diverse, è importante avere un buon istinto invece di provare a imparare a memoria e applicare sistemi complessi. Prova a reagire alle situazioni che si presentano e guarda come si comportano gli altri giocatori. Di solito viene consigliato ai principianti di giocare solo in tavoli in cui possono permettersi di perdere senza problemi 200 puntate al limite più alto. Di conseguenza, se il limite è di 5 €, il tuo bankroll dovrebbe essere di 1000 € e non dovresti rischiare di più. Se il poker diventa una vera passione, prendi nota di vincite e perdite. Questo ti aiuterà a capire se il tuo nuovo hobby è redditizio nel lungo termine. Ricorda che devi prendere nota dei redditi dovuti al gioco d'azzardo, in modo da non finire nei guai con il fisco. Alcuni tell classici includono respirazione accelerata, sospiri, narici dilatate, rossore, occhi lucidi, sbattere le palpebre velocemente, deglutire eccessivamente o un aumento delle pulsazioni nel collo o nelle tempie. I giocatori mettono spesso la mano davanti alla bocca per nascondere un sorriso, mentre le loro mani tremano quando sono nervosi. Se un giocatore osserva le proprie fiches al momento del flop, probabilmente ha una buona mano. Se un giocatore mediocre cerca di impressionarti fissandoti, probabilmente sta bluffando. I giocatori molto chiusi non perdono grandi somme, ma spesso vengono individuati in breve tempo da quelli più esperti. Dato che hanno la tendenza a non rischiare molto denaro, spesso possono essere convinti a foldare da un bluff. I giocatori aggressivi amano prendere rischi e spesso rilanciano nei primi giri di puntata, prima di valutare i comportamenti degli avversari al tavolo.

Parte 4 di 6: Giocare in Modo più Professionale. Nei giri di puntate seguenti, con il "check" indichi che desideri restare nella mano e che non aggiungerai altre fiches se non sarà qualcun altro a puntarle. Se un altro giocatore rilancia, nessuno può più fare

"check"; quando la parola torna a te, dovrai chiamare la puntata, rilanciare o foldare. Il mazziere deve mescolare le carte scartate e aggiungerle in fondo al mazzo. Puoi dire "chiamo" se desideri pareggiare la puntata dell'ultimo giocatore che ha puntato. Ad esempio, se il giocatore alla tua destra ha appena puntato 10 € e ora è il tuo turno, puoi dire "chiamo" o call per pareggiare quella cifra. A quel punto, metti al centro del tavolo 10 € in fiches. Se un giocatore punta 20 € e pensi di avere una mano vincente o vuoi tentare un bluff, puoi rilanciare quando tocca a te dicendo "rilancio a 30 €". Tuttavia, non dire "Vedo i tuoi 20 e rilancio di 10. ". Anche se si tratta di un comportamento visto spesso nei film, in realtà è piuttosto scorretto al tavolo. [8] X Fonte di ricerca Vai alla fonte. Puoi foldare in qualunque momento della mano quando è il tuo turno. Puoi anche chiedere il cambio delle fiches, alzarti dal tavolo o restare a guardare. [10] X Fonte di ricerca Vai alla fonte. Mostra le tue carte al termine della mano. Questa fase è nota come showdown . Una volta che tutti i giocatori che non hanno foldato dicono "check" o chiamano, devono scoprire le proprie carte. Osserva le mani scoperte; chi ha la combinazione più alta si aggiudica il piatto. In caso di parità, il piatto viene diviso equamente tra i vincitori. Parte 5 di 6: Imparare le Varianti più Diffuse del Poker. Determina la struttura delle puntate e decidi se giocherete con un limite fisso, con uno dettato dal piatto o senza limiti. [11] X Fonte di ricerca Vai alla fonte Decidi chi fa le carte chiedendo "Chi fa il mazziere per primo?". In base al gruppo con cui stai giocando e al luogo dove vi trovate, il mazziere può essere scelto dal caso o di comune accordo. In alternativa, l'organizzatore o il padrone di casa può decidere di distribuire le carte per primo. Impara il 3-card draw. In questo gioco si comincia con l'ante. Il mazziere poi distribuisce tre carte a ciascun giocatore e tutti i partecipanti devono decidere se puntare o foldare. Alla fine della mano, il mazziere svela le carte e chi ha la mano migliore si aggiudica il piatto. [12] X Fonte di ricerca Vai alla fonte. Impara alcune delle varianti meno note. Se diventi un vero appassionato del gioco o se vuoi impressionare gli amici con la tua conoscenza del poker, impara le regole di altre varianti, come Straight Poker, 5-Card Stud, 7-Card Stud, Lowball, Omaha, Pineapple, Crazy Pineapple, Cincinnati e Dr. Pepper. Parte 6 di 6: Comprendere le Mani del Poker. La mano migliore è la "scala reale", composta da 10, Jack, Regina, Re e Asso dello stesso seme (cuori, quadri, fiori o picche). Due scale reali di diversi semi pareggiano se non è indicato diversamente dalle regole della specifica variante. Una "scala a colore" è composta da cinque carte consecutive dello stesso seme. "Poker" indica una mano con quattro carte dello stesso valore (e semi diversi naturalmente), accompagnate da una quinta carta qualsiasi (ad esempio quattro assi e un nove). Se hai quattro assi, considera che nessun asso è disponibile per gli altri giocatori, che quindi non possono avere una scala reale. Un "full" è composto da un tris e da una coppia; Un "colore" è composto da cinque carte dello stesso seme; Una "scala" è composta da cinque carte consecutive ma di semi diversi. Tre carte dello stesso tipo sono un "tris". In questo caso la tua mano di cinque carte è completata da due carte qualsiasi. La "doppia coppia" è una mano composta da due carte dello stesso valore, più altre due carte dello stesso valore (diverso dal primo), più una carta qualsiasi. La "coppia" indica due carte dello stesso valore. In questo caso la mano di cinque carte è completata da tre carte qualsiasi. "Carta alta" è la mano dal punteggio più basso (in questo caso si dice che non hai "niente"). Le cinque carte in tuo possesso sono tutte di valore diverso, non sono consecutive e non sono tutte dello stesso seme. Se non partecipi a un cash game (gioco a soldi veri), scegli una persona che faccia da banco. Sarà la responsabile della distribuzione e del controllo delle fiches. Puoi assegnare a qualcuno il ruolo di segnapunti, in modo da prendere nota delle vincite e delle perdite dei giocatori, oltre alla classifica. Puoi bluffare, o portare gli avversari a credere che tu abbia una mano molto migliore di quella che hai, puntando somme elevate. Se i tuoi avversari credono al tuo bluff, puoi vincere il piatto anche con una mano debole. Non puntare più di quanto sei disposto a perdere. Passa la mano se gli altri giocatori alzano troppo la posta. Guardare i tornei con giocatori professionisti è un ottimo modo per studiare le dinamiche del gioco. Puoi guardarli in televisione o su internet. Avvertenze. Ricorda che il poker e i giochi d'azzardo in generale possono dare moltissima dipendenza. Non esagerare e non rischiare cifre troppo elevate. Se sviluppi un problema con il gioco d'azzardo, puoi rivolgerti a gruppi di sostegno o chiamare la linea nazionale di supporto. wikiHow Correlati. Riferimenti.

↑ <http://www.pokerology.com/articles/beginners-guide-to-live-poker/>

↑ <http://www.pokerology.com/articles/beginners-guide-to-live-poker/>

↑ <http://www.pokerology.com/articles/beginners-guide-to-live-poker/>

↑ <http://www.pokerology.com/articles/beginners-guide-to-live-poker/>

↑ <https://www.pagat.com/poker/variants/texasholdem.html> ↑ <http://www.pokerology.com/lessons/poker-tells/> ↑ <http://www.pokerology.com/articles/beginners-guide-to-live-poker/>

↑<http://www.pokerology.com/articles/beginners-guide-to-live-poker/>

↑<http://www.pokertips.org/strategy/when-to-fold.php>. Altri riferimenti.

↑<http://www.pokertips.org/strategy/when-to-fold.php> ↑<https://www.pokernews.com/strategy/5-card-draw-rules-how-to-play-five-card-draw-poker-23741.htm>

↑<http://www.ukcasinotablegames.info/drawpoker.html>. Informazioni su questo wikiHow. wikiHow è una "wiki"; questo significa che molti dei nostri articoli sono il risultato della collaborazione di più autori. Per creare questo articolo, 69 persone, alcune in forma anonima, hanno collaborato apportando nel tempo delle modifiche per migliorarlo. Questo articolo è stato visualizzato 168 271 volte. Prima di iniziare a giocare a qualsiasi tipo di poker a 5 carte dovrai imparare i 10 modi fondamentali in cui si può vincere. In ordine dal più basso al più alto, essi sono: 1. Carta più alta 2. Coppia di carte, per esempio, due 2. 3. Doppia coppia di carte, come due 5 e due 9. 4. Tris, per esempio tre 4. 5. Scala, ossia cinque carte in sequenza. 6. Colore, che si realizza quando un giocatore ha cinque carte qualsiasi dello stesso seme. Per esempio, un giocatore potrebbe avere un 2, 7, 10, Fante e Regina di picche. 7. Full, che si realizza quando un giocatore ha una coppia e un tris. 8. Poker, come tutti e quattro gli Assi. 9. Scala colore, che si realizza quando un giocatore ha cinque carte in sequenza e dello stesso seme. Per esempio potrebbe avere 5, 6, 7, 8 e 9 di fiori. 10. Scala reale, che è una scala colore contenente 10, Fante, Regina, Re e Asso. Se due giocatori hanno la stessa mano, vince il giocatore con le carte più alte. Quindi, per esempio, se Daniele ha una coppia di 3 e Paola ha una coppia di 10, vince Paola perché la sua coppia è più alta. Per giocare a Texas Hold'Em, che oggi è la varietà di poker più comune, ogni giocatore avrà due carte in mano e ce ne saranno cinque sul tavolo. Occorre creare la mano più alta possibile utilizzando le due carte possedute e tre delle cinque carte comuni presenti sul tavolo.

Come si gioca a poker

Numero di riferimento: 13p3cfia6